

# REGULAMENTO WAR GAME BRASIL 2025

## Sumário

<b>1- OBJETIVOS</b> .....	<b>2</b>
<b>2- REGRAS OFICIAIS</b> .....	<b>2</b>
<b>3- REQUISITOS DO CIRCUITO</b> .....	<b>2</b>
<b>4- REGRAS DE SEGURANÇA</b> .....	<b>3</b>
<b>5- INSCRIÇÕES</b> .....	<b>4</b>
<b>6- COMPETIÇÃO</b> .....	<b>5</b>
6.1 Elegibilidade dos competidores .....	5
6.1.1 Categorias .....	5
6.1.2 Equipamentos e acessórios.....	6
6.2 O torneio.....	6
6.3 Dinâmica da prova .....	7
6.4 Armas e munições .....	7
6.5 Alvos da competição.....	8
<b>7- PONTUAÇÃO E PENALIDADES</b> .....	<b>8</b>
<b>8- DESEMPATES</b> .....	<b>8</b>
<b>9- DESQUALIFICAÇÕES</b> .....	<b>9</b>
<b>10- PREMIAÇÃO</b> .....	<b>9</b>
<b>11- CONFEDERAÇÕES</b> .....	<b>9</b>
<b>12- DA COMISSÃO TÉCNICA</b> .....	<b>10</b>
<b>13- DISPOSIÇÕES GERAIS DO CIRCUITO</b> .....	<b>11</b>

## 1- OBJETIVOS

O torneio War Game é uma competição nacional de caráter esportivo que reunirá atividades vinculadas ao tiro esportivo, desportos radicais e exercícios físicos que tem por objetivo gerenciar, organizando e promovendo competições de tiro com performances pessoais.

A missão do torneio é promover o esporte fomentando o espírito de competição e fraternidade, desenvolvendo o poder de concentração e autodisciplina, incentivando a importância das atividades físicas.

## 2- REGRAS OFICIAIS

Este regulamento estabelece as regras oficiais e específicas para o torneio War Game 2025. As regras aqui descritas são aplicáveis a todas as etapas do torneio.

Alterações no regulamento, com o intuito de garantir maior transparência e confiabilidade do torneio, poderão ser propostas pela **Comissão Técnica, Delegado** ou pelo **Comitê de Arbitragem**, com validade imediata na competição em andamento.

Os patrocinadores ou árbitros de forma individualizada não possuem poder para alterar as regras do torneio. Caso seja necessário incluir regras adicionais ou condições especiais, estas deverão ser formalmente definidas e acordadas no termo de compromisso específico de cada edição dos campeonatos.

Sugestões de alterações nas regras podem ser enviadas para a **Comissão Técnica** através do e-mail [suporte@wargame.com.br](mailto:suporte@wargame.com.br).

## 3- REQUISITOS PARA PARTICIPAÇÃO DO CIRCUITO

Toda e qualquer pessoa maior de 18 anos poderá participar do War Game 2025, desde que sigam os regramentos e requisitos especificados nos regulamentos deste torneio e em legislação em vigor.

Todos os atletas que possuam Certificado de Registro (CR) na modalidade atirador com as suas devidas obrigações e exigências cumpridas perante o Exército Brasileiro e legislação em vigor, poderão participar das divisões com armas de fogo.

#### **4- REGRAS DE SEGURANÇA**

A segurança é nossa maior prioridade no War Game 2025, garantindo uma competição eficiente, organizada e totalmente segura para todos os atletas envolvidos, árbitros e espectadores.

Além de assegurar a operação no estande de tiro, nossas regras foram elaboradas com um único propósito: manuseio responsável e seguro das armas. É essencial que competidores e árbitros conheçam e sigam rigorosamente estas orientações.

Todas as normas em vigor referente ao emprego de armas e munições deverão ser observadas. Bem como todas de segurança inerentes ao tiro esportivo que se espera que todo clube de tiro e atirador esportivo observe.

##### **Regras Básicas de Segurança com Armas**

1. Uma arma nunca deverá ser apontada em uma direção que não ofereça segurança;
2. Mantenha o dedo fora do gatilho até estar inteiramente pronto para disparar;
3. Mantenha a arma descarregada até estar na linha de tiro e ser autorizado seu carregamento pelo árbitro;

Os atletas e todos os demais participantes do War Game são inteiramente e pessoalmente responsáveis por seguir todas as regras de segurança envolvidas no tiro desportivo, assim como a legislação em vigor.

Lembre-se: algumas categorias de armas e situações podem exigir medidas extras de segurança. Certifique-se de estar preparado para cada prova do circuito.

Nenhuma pessoa deverá permanecer no local de competição e durante a mesma sob influência de álcool ou de qualquer substância entorpecente.

Para aperfeiçoar seu conhecimento, recomendamos que os atletas iniciantes se inscrevam em cursos de tiro no clube de tiro de sua preferência. A prática responsável é a base para um esporte seguro e inclusivo.

O manuseio inseguro de armas de fogo, desrespeitando as regras de segurança, que coloque em risco a integridade física das pessoas resultará na desqualificação imediata do atleta na competição, independentemente da conduta estar expressamente descrita nesse regulamento.

É vedado o manuseio de armas em locais fora da área de segurança e carregamento.

Qualquer munição considerada insegura pelo árbitro deverá ser imediatamente retirada da competição.

### **Equipamentos de segurança**

O uso de proteção visual e auricular na área de competição é obrigatório para todos os atletas e acompanhantes que estejam nas proximidades da pista.

## **5- INSCRIÇÕES**

As candidaturas para as etapas do torneio War Game devem ser realizadas através do sistema online **wargame.com.br** e a aceitação dos termos e condições apresentadas.

Somente serão confirmadas as inscrições após o pagamento disponibilizado. Expirada as datas de vencimentos, conseqüentemente as inscrições associadas a eles serão excluídas.

O valor das inscrições será divulgado no convite da competição/torneio podendo o atleta realizar quantas inscrições desejar, valendo o melhor resultado.

Caso ocorram situações resultantes de caso fortuito ou força maior, previamente encaminhados a **Comissão Técnica** para análise, sendo devidamente comprovadas, incluir-se-á como crédito no sistema da Shooting House o mesmo valor pago pela inscrição.

Considera-se inscrição realizada quando todas as informações forem preenchidas corretamente, bem como com o integral adimplemento.

O participante é responsável pelo correto preenchimento e veracidade dos dados de inscrição, sob pena de desclassificação e eventual responsabilidade por falsidade ideológica de acordo com o Código Penal.

O valor pago no momento da inscrição não será restituído em caso de eventual desistência de qualquer etapa do circuito.

## **6- COMPETIÇÃO**

O torneio War Game 2025 será realizado de forma presencial e poderá ser realizado em um único dia ou se estender por vários dias, dependendo da programação definida para cada etapa do torneio.

O evento é uma corrida de obstáculos combinada com estações de tiro esportivo, projetada para testar a resistência física e precisão sobre stress.

Os regramentos gerais do torneio serão especificados no regulamento geral do torneio.

### **6.1 ELEGIBILIDADE DOS COMPETIDORES**

As condições para a elegibilidade dos competidores no torneio estão definidas de acordo as regras específicas de cada etapa, especificada em regulamento geral próprio.

#### **6.1.1- Categorias:**

O enquadramento nas respectivas categorias, abaixo especificadas, serão definidas no momento da inscrição pelo competidor para a participação durante a primeira etapa.

Após a liberação das notas finais da primeira etapa será realizada a média de tempo e carga para nivelamento das categorias respectivas a partir da segunda etapa.

#### **1. Elite**

O competidor do sexo feminino ou masculino de até 49 anos que esteja devidamente registrado no Exército Brasileiro, com vasta experiência em competições táticas e excelente condicionamento físico para correr 5km, snatch com 10kg cada lado + 12kg da barra e transpor objetos maiores que 150cm.

Possuir habilidades com montagem, desmontagem, precisão com armas de fogo e realizar disparos em posições não ortodoxas.

#### **2. Damas**

Competidoras do sexo feminino de até 49 anos que estejam devidamente registradas no Exército Brasileiro, com vasta experiência em competições

táticas e excelente condicionamento físico para correr 5km, snatch com 2,5kg de cada lado + 12kg da barra e transpor objetos maiores que 150cm.

Possuir habilidades com montagem, desmontagem, precisão com armas de fogo e realizar disparos em posições não ortodoxas.

### **3. Tático Unissex**

O competidor do sexo feminino ou masculino de até 49 anos que esteja devidamente registrado no Exército Brasileiro, com condicionamento físico para correr 1 km, snatch com 5kg cada lado + 12kg da barra e transpor objetos de até 120cm.

Possuir habilidade e precisão com armas e realizar disparos em posições não ortodoxas.

### **4. Master**

O competidor do sexo feminino ou masculino com idade mínima de 50 anos completos que esteja devidamente registrado no Exército Brasileiro, com capacidade de executar pequenas caminhadas e atividades físicas de baixa intensidade e snatch com 2,5kg de cada lado + 12kg da barra.

Deve possuir conhecimento e habilidades básicas com armas de fogo.

#### **6.1.2 Equipamentos e acessórios:**

Os competidores deverão, obrigatoriamente, realizar a competição com vestimenta adequada, incluindo coturno/bota fechada, calça tática e a camiseta que será fornecida pela organização do evento. Todos os EPI's (óculos de segurança e abafador) também serão obrigatórios e de responsabilidade dos competidores.

Categoria Elite: Será exigido o uso de colete de todos os competidores na categoria Elite.

#### **6.2 O TORNEIO**

O torneio War Game será realizado a nível nacional em 2 etapas, entre o período de março a dezembro de 2025 conforme calendário abaixo, que poderá ser modificado por motivos de caso fortuito e força maior que serão disponibilizados por meio de anexo a este regulamento e divulgado nas redes sociais:

1ª etapa – desafio: 16 de agosto de 2025

2ª etapa – desafio: 25 de outubro de 2025

### 6.3 DINÂMICA DA PROVA

Em sua integralidade, o torneio War Game será composto por 2 etapas especificadas acima, podendo o competidor participar de todas ou de apenas 1 das etapas disponíveis.

**Classificação:** Ocorrerá de forma individual após apurados os resultados, considerando a etapa em suas respectivas divisões e categorias.

**Dinâmica:** A prova será realizada em formato de corrida única individual. O atleta largará do portal de início ao sinal sonoro e deverá percorrer o percurso completo em um único fluxo, passando por:

- Obstáculos físicos: rastejo baixo, corrida, saltos, snatch com barra e burpees.
- 3 (três) estações de tiro:
  1. Pistola: 10 disparos
  2. Fuzil de assalto: 10 disparos
  3. Fuzil de precisão: 5 disparos

#### **Tempo máximo:**

1. Categoria Master: até 15 minutos;
2. Demais categorias: até 10 minutos.

#### **Distância do alvo:**

- Pistola: 7 metros;
- Fuzil de assalto: 20 metros;
- Fuzil de precisão: 50 metros.

O tempo total, penalidades e acertos nos alvos definirão a pontuação final.

### 6.4 ARMAMENTOS E MUNIÇÕES

Todos os armamentos e munições necessários para um bom desenvolvimento das provas do torneio e igualdade entre os competidores serão disponibilizados pela **ORGANIZAÇÃO** do evento. Sendo VEDADO o uso de armamento próprio, visando garantir condições técnicas padronizadas a todos os competidores.

Entretanto, é de integral responsabilidade do competidor todos os EPI's essenciais em uma linha de tiro (óculos de proteção e abafador) e estar trajando vestimenta adequada descrita acima.

### 6.5 ALVOS DA COMPETIÇÃO

Todos os alvos da competição serão metálicos com sensor luminoso, somente sendo computado como acerto o disparo que emitir som, luminosidade no alvo e/ou confirmação do árbitro.

## 7- PONTUAÇÃO E PENALIDADES

**Pontuação:** Cada atleta poderá somar até 200 (duzentos) pontos por etapa:

- 100 pontos pelo desempenho nos tiros
- 100 pontos pelo tempo total da prova

**Alvo:** Cada disparo perdido/não acertado no alvo almejado, pelo competidor, sofrerá a penalidade de aumento de 30 segundos por disparo.

**Falta de comando:** O atleta que realizar qualquer disparo não comandado pelo árbitro durante a realização das provas do torneio sofrerá uma penalidade de 70 segundos de acréscimo ao final da prova, para cada disparo não comandado.

**Obstáculos:** Cada obstáculo ou atividade demanda pelo árbitro que não for concluída será penalizada com 60 segundos.

**Pontuação final:** O tempo líquido dos atletas é o resultado do tempo bruto somado as penalidades aplicadas, sendo esse o valor considerado para ranqueamento e desempates.

A somatória da pontuação por tempo para definição da colocação final dos atletas, será estipulada conforme o critério objetivo:

Pontos=  $100 \times \text{tempo do vencedor} / \text{tempo do atleta}$

## 8- DESEMPATES

Para fins de desempate entre os competidores serão analisados os seguintes critérios nesta ordem:

- a) Quantidade de alvos acertados;
- b) Melhor tempo líquido;
- c) Idade do respectivo atleta, ficando em posição superior o competidor que possuir maior idade, considerando data e horário.

## **9- DESQUALIFICAÇÕES**

O competidor que cometer qualquer infração de quebra de segurança, ou qualquer outra atividade proibida, será desqualificado.

Desacato ao arbitro ensejará em desqualificação imediata da prova, invalidando inclusive outros possíveis resultados já alcançados no mesmo torneio.

A tentativa de qualquer forma de manipulação do resultado do torneio, seja de forma física, eletrônica ou qualquer outro meio fraudulento, será desqualificado.

A falta de utilização de equipamentos de proteção individual (óculos de segurança e abafador), assim como vestimenta adequada para a participação do evento (coturno/bota fechada, calça tática/adequada e camiseta do evento) implicarão em imediata desqualificação do competidor.

Caso o competidor fraude qualquer tipo de documento para participação do torneio será desqualificado e poderá responder pelo crime do código penal.

## **10- PREMIAÇÃO**

O competidor poderá se tornar campeão individual em sua respectiva categoria e também campeão overall, caso vença todas as etapas do torneio. Ao final de cada etapa, todos os participantes receberão medalhas de participação, sendo entregue aos 5 (cinco) primeiros atletas colocados de cada uma das categorias.

Os 5 primeiros atletas no ranking geral overall, serão, ao final do circuito, classificados para competir no THE TACTICAL GAME, nos Estados Unidos. O campeão overall do circuito War Game Brasil receberá a medalha e troféu de grande campeão, produtos a serem especificados pelo organizador, assim como uma viagem completa, incluindo passagem e hospedagem, para uma experiência única nos Estados Unidos.

Os regramentos específicos da viagem serão disponibilizados ao final do circuito War Game Brasil 2025, pelo organizador do circuito, sendo de total responsabilidade do atleta seguir todas as especificações e obrigações solicitadas pelo organizador para entrada no país, especialmente o visto obrigatório e passaporte válidos.

Outras premiações em produtos e serviços dos patrocinadores e parceiros poderão ser disponibilizados pelos organizadores durante as etapas do circuito.

A lista de prêmios será divulgada ao final de cada etapa/campeonato e poderá ser alterada a qualquer tempo, sem aviso prévio.

Outros critérios e procedimentos quanto as premiações poderão ser definidas em termo aditivo a este regulamento.

## **11-CONFEDERAÇÃO**

A entidade de tiro Associação Brasileira de Atiradores Civil, CR 113162, confederação nacional de tiro, será responsável por validar as competições como competição “oficial”.

Os atletas inscritos nos torneios serão chancelados como confederados nacional durante todo o circuito, até a última etapa do torneio War Game, sem qualquer custo adicional ou anuidade, por meio da entidade de tiro acima descrita. Desta forma, caso atendam todos os requisitos previamente estabelecidos em legislação em vigor poderão se tornar atiradores desportivos de “alto rendimento”.

## **12-DA COMISSÃO TÉCNICA**

A **COMISSÃO TÉCNICA** será a responsável geral do torneio, sendo composta por:

- 1- Giancarlo Reis – Instrutor de tiro credenciado pela Polícia Federal
- 2- Paulo Pellim Junior – Instrutor Coordenador de provas
- 3- José Fábio Ferreira de Araújo – Instrutor de armamento e tiro

A **COMISSÃO TÉCNICA** deverá ser acionada caso ocorra qualquer incidente ou ocorrência que seja de sua responsabilidade, estabelecida neste regulamento, ou se não resolvidas pelo **COMITÊ DE ARBITRAGEM**.

A **COMISSÃO TÉCNICA** terá o prazo de 10 (dez) dias úteis após o final de cada etapa para sancionar e homologar os resultados das provas. Esse prazo é impróprio, podendo ser alterado a qualquer momento.

Caberá recurso sobre as penalidades aplicadas pelos **ÁRBITROS**, devendo ser dirigida a **COMISSÃO TÉCNICA** em até 1 (uma) hora seguinte a contar da

ocorrência do fato, para que seja apresentado ao **COMITÊ DE ARBITRAGEM**, para que exerça o juízo de manutenção e/ou retratação.

A **COMISSÃO TÉCNICA** ou o **COMITÊ DE ARBITRAGEM** poderão suspender resultados, seja por denúncias ou suspeitas de fraude comprovada, bem como solicitar que o competidor refaça a competição com os mesmos equipamentos.

### **13-DAS DISPOSIÇÕES GERAIS DO CIRCUITO**

Os atletas deverão seguir integralmente o regramento previsto neste Instrumento, assim como o regulamento geral.

A não conformidade com este e demais regulamentos poderão resultar em ações disciplinares, incluindo suspensões, desqualificações e outras medidas impostas.